

حرکت با جباب در لایه‌های ذهن

سازه‌های حبابی، رویکرد نوین معماری امروز

اقتباس و ترجمه: مرضیه امامی مبیدی / کارشناس ارشد معماری پایه‌نار / مدرس دانشگاه آزاد اسلامی واحد کرج
marziehamamimaybodi@hotmail.com

ریزوم و دنیای ارتباطی:

اصطلاح «ریزوم» را دلوز اولین بار مطرح می‌کند که تداعی‌کننده اندیشه افقی است. ریزوم از ریشه یونانی Rhiza معنی ریشه و ساقه زیزمینی برخی گیاهان است که غده‌هایی در آنها آشکار می‌شود و ریشه‌های آن به صورت خودرو، در پخش زیرین این گیاه می‌روید. این گیاه به گفته دلوز بی‌ریشه است، فاقد ساختار است، زندگی بی منطق دارد و این بی‌منطقی نوعی ابهام است؛ به بیانی دیگر ریزوم دارای منطقی است که به راحتی قابل درک نیست همان‌طور که تا به حال کسی نتوانسته برای فرم دانه‌های برف قاعده یا الگویی خاص معرفی کند و این موضوع دلیل بری منطقی دانه‌های برف نیست. از نظر دلوز، ریزوم نه آغاز و نه بیان دارد و همواره در میانه و بینابین است. ریزوم به مفهوم ارتباط است. بدین ترتیب بنا بر آرای دلوز به روشی مفهوم دنیای مجازی اینترنت قابل تعریف است. بر این اساس اینترنت که مهم‌ترین و تأثیرگذارترین اختصار قرن اخیر است، ساختاری ریزوم‌گونه دارد. اینترنت (دنیای مجازی) سراسر و تنها ارتباط است که خود مهم‌ترین جنبه آن است.

نظریه‌های معماری در طول تاریخ ریشه در مبانی و مفاهیم بنیادین عصر خود داشته است. این مبانی گاه در مقیاسی بزرگ، تمام شاخه‌های علوم را تحت تأثیر قرار می‌دهند و گاه در یک مقیاس کوچک، از وجود یک ذره، متأثر می‌شوند. این نوشتار بازخوانی از ظهور رویکردی در معماری معاصر به نام معماری حبابی (بلابی تکتور یا بلابی تکچر) است. در این بازخوانی پس از تبیین دیدگاه‌های فلسفی فیلسوف معاصر «ژیل دلوزن» (Gilles Deleuze)، به تئوری‌های معمارانه منتج از آن خواهد رسید و پس از آن با استفاده از بنیادهای ایجادشده، بروز این‌گونه از تفکرات فلسفی را در معماری و ساخت معرفی خواهد کرد.

واژگان کلیدی: معماری حبابی، زیل دلوز، ریزوم، ETFE



بروزه ادن (Eden Project) در انگلستان (۲۰۰۱) عظیم‌ترین بنای ساخته شده با استفاده از مصالح ETFE است. این بنا گلخانه بزرگی با گنبدهای زیل‌زیک است که قابلیت پرورش انواع گونه‌های گیاهی بومی اقلیم‌های مختلف سراسر جهان را دارد. این بروزه اثر نیکلاس گریمشاو (Nicholas Grimshaw) است. www.wikimedia.org

فروشگاه زنجیره‌ای سلفریجز (Selfridges department store) بیرونگام (۲۰۰۳) که گویی با پولک پوشیده شده است، به وسیله گروه معماران Future Systems (Future Systems) طراحی و اجرا شده و به وسیله ۱۵۰۰۰ دیسک آلومینیومی پوشیده شده است. این ساختمان از هنگام افتتاح آن در سال ۲۰۰۳ به عنوان یکی از ۱۰۰ فروشگاه زنجیره‌ای پر بازدیدکننده در دنیا معروفی شده است. مأخذ: www.cadburyword.co.uk



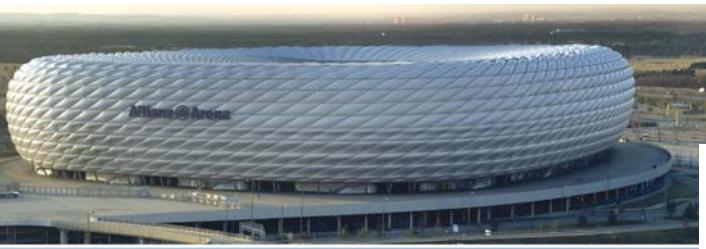
: "فرم از عملکرد پیروی نمی‌کند، بلکه از مشاهده و مشاهده از واقعیت پیروی می‌کند." (Kiesler, 1949)^۶
برایان ماسومی در کتاب خود با عنوان «تمثیل‌های مجازی»^۷ بیان دیگری از این رویکرد به فرم‌های حبابی و آمیب‌شکل را دارد. او اولین کسی بود که کتاب معروف دلوز به نام هزار فلات^۸ را به زبان انگلیسی ترجمه کرده است. در واقع کتاب ماسومی بسط نظریات لین درباره حبابها و لایه‌ها است. در فصلی از این کتاب با نام «افق‌های ناشناس، ساختمان، بیوگرام و ریخت‌شناسی بدن»^۹، ماسومی راه‌های مختلف درک رابطه خود با فضای بدن و دید را از طریق ایده شناخت محرك‌های زنده درونی^{۱۰} معرفی می‌کند. طبق این شناخت، در بدن انسان، ماهیچه‌ها در یک محیط بالفصل غیر مادی^{۱۱} قادر خواهند بود که وضعیت خود را نسبت با سایر ماهیچه‌های بدن و با توجه به موقعیت آنها تشخیص دهند. ارتباط‌ها در یک بافت ارگانیک یا همان سیستم طبیعی، بازتاب اندیشه‌های دلوز است که رابطه ریزوم‌ها را با دنیای دیجیتال، معماری دیجیتال و خلق ایده‌های معماری بر اساس ماهیت این فضای ارتباطی مشخص می‌کند.

معماری حبابی:

«بلاپی‌تکتور» (یا معماری حبابی یا لکه‌ای) جنبشی در معماری است که در آن ساختمان‌ها فرم آمیب^{۱۲} شکل، لکه‌ای، حبابی و ارگانیک دارند. اصطلاح بلاپی‌تکتور با اینکه اولین بار توسط «ویلیام سفاری» (William Safire) در سال ۲۰۰۲ در مجله نیویورک تایمز ارائه شد ولی عملاً موضوع معماری حبابی در اواسط دهه ۱۹۹۰ مطرح شده است. هر چند این واژه در مقاله نیویورک تایمز معانی غیرمرتبط دیگری نیز داشت، ولی پس از آن برای توصیف ساختمان‌های مدور و منحنی شکل به کار رفته است. موضوع معماری حبابی توسط گرگ لین در سال ۱۹۹۵ و در استفاده از نرم‌افزار گرافیکی ابداع شد. پس از مدت کوتاهی معماران و طراحان مبلمان شروع به استفاده از نرم‌افزارهای متفاوت برای تجربه این شکل از معماری کردند. علی‌رغم اینکه معماری

تئوری گرگ لین و برایان ماسومی (Brian Massumi) در اکتبر ۱۹۹۵، مجله فلسفه و هنرهای بصری^{۱۳} مقاله‌ای از «گرگ لین» (Greg Lynn) با عنوان «Blob» منتشر کرد. این مقاله اولین بیان تئوریک از گسترش نرم‌افزارهای کامپیوتری در معماری بود که مشخصاً بر استفاده از نرم افزار Blob تأکید داشت^{۱۴} لین معتقد بود استفاده از این نرم افزار در گسترش فرم‌مال تئوری‌های پیچیده قابلیت‌های زیادی به معماری دهد. در این راستا او کارهای تئوری‌پردازی به نام «برایان گودوین» (Brian Goodwin) را مورد بررسی قرار داده بود. تئوری‌های نرم‌افزاری گودوین ارتباط مشخص و همترازی با ایده‌های زیل دلوز داشت که بر حضور فراگیر و خالص ذات و جوهره سیستمهای طبیعی مبتنی بود. بر این اساس سیستمهای طبیعی^{۱۵} هیچ‌گاه تنها به یک نقش مختصر یا یک مدل برای تحلیل تأثیرات خارجی محدود نمی‌شوند، بلکه در تمام ابعاد و در هر لحظه فعال است. همچنین با استناد به دیدگاه دلوز، معرفی جهان ارتباطی، پیوندها و تغییر و تبدیل‌ها شکل دیگری در یک سیستم پیدا می‌کند. خاصیت سیستمهای طبیعی تنوع آنها است که قابلیت تکرار و تقلید را ندارند.

بر اساس تئوری لین نرم افزار Blobs که برای مدل‌سازی اشکال ارگانیک در صنعت انیمیشن‌سازی (مثل شکل‌های ارگانیک شخصیت‌های انیمیشن یا شبیه‌سازی سیستم‌های دینامیک سیالات مثل حرکت حباب‌ها) استفاده می‌شود، قابلیت واقعیت‌بخشی به حرکت و پیوستن اشکال ابتدایی مثل کره‌ها (حباب‌ها) را در یک روند محاسباتی پیچیده را دارد. موضوعی که لین در این مقاله مطرح کرد این بود که با استفاده از این نرم‌افزار در طراحی معماری، علت وجودی طرح مستقیماً از ساختار ریاضی فضای مورد نظر و از عملکرد نرم‌افزارها استخراج می‌شود. به این ترتیب در روند خلق فضا و فرم معماری آنچه باید مد نظر قرار بگیرد توالی مراحل ایجاد است. بر این اساس، تعاریف جدیدی در معماری مطرح می‌شود چنانچه «کیسلر» (Kiesler) می‌گوید



استادیوم آلبانس (Allianz Arena) در مونیخ آلمان ۲۰۰۵ توسط دو معمار سوئیسی، هرزوگ و دمورن (Herzog & de Meuron) طراحی شده است. این استادیوم به شکل قایق ساخته شده که در ساخت نمای خارجی آن ۲۸۰۰ پانل از جنس ETFE استفاده شده و در هنگام شب به رنگ‌های قرمز، آبی یا سفید (بسته به تیم میزبان در آن) در www.wordpress.com مأخذ : می‌آید.



ساختمان‌های عمومی مثل موزه‌ها، سالن‌های تئاتر، کنسرت و مجموعه‌های تجاری استفاده می‌شود. همچنین در ساخت ساختمان‌های علمی و پژوهشی مثل گنبد‌های ژئودزیک ایستگاه‌های هوشمناسی یا گلخانه‌ها به کار می‌رود. علاوه بر صالح فوق مصالح جدیدی به نام ^{۱۴}ETFE یک پلیمر پایه فلورکربن بسیار بادوام و با قابلیت‌های بسیار بالا است. این پلیمر یک پلاستیک شفاف تفلونی است که جایگزین شیشه و پلاستیک‌های معمولی در بسیاری از ساختمان‌ها شده است. تاریخچه این ماده به دهه ۷۰ میلادی بازمی‌گردد که نخستین بار در صنایع هوانوردی به کار برده شد. ETFE از حدود پانزده سال پیش مورد توجه معماران قرار گرفت و هم اکنون بناهای متعددی در جهان با آن ساخته می‌شود.

حبابی ظاهری کاملاً ارگانیک دارد، بدون استفاده از نرم‌افزارهای کامپیوترازی غیرقابل ایجاد است.

«آرشیگرام Archigram»، گروهی از معماران انگلیسی چون پیتر کوک (Peter Cook) و رون هررون (Ron Herron) در دهه ۱۹۶۰ بودند که به معماری‌های متورم و اشکالی که به وسیله فرم‌های پلاستیکی به وجود می‌آمد، علاقه داشته و در پژوهش‌های معماری، ساختارهای حبابی را برای کارهای خود طراحی می‌کردند.

امروزه معماران به نرم‌افزارهای متعددی چون «^{۱۵}CAD» برای طراحی و ساخت معماری حبابی تکیه دارند و برخلاف ظاهر ارگانیکی آن، محاسبات ریاضی در طراحی معماری حبابی نقش بسیار دارند. بیشتر این نرم‌افزارها به کاربر این اجازه را می‌دهد تا

یک طرح اولیه سه بعدی ایجاد کرده و سپس خطوط آن را در جهت‌های متعدد تغییر دهد. معماری حبابی از تغییر این خطوط به شکل موج دار و نامنظم و درنهایت با متورم شدن طرح سه بعدی اولیه ایجاد می‌شود. در مراحل بعدی طراحی ساختمان، معمار می‌تواند از این نرم‌افزارها برای مشخص کردن صالح ساختمان و اجزا داخلی آن استفاده کند.

نرم‌افزارهای CAD فرم‌های نامتناهی معماری حبابی را هم در معماری داخلی و هم در معماری خارجی، ایجاد می‌کند و در نتیجه معماران بلندپرواز، از آن در جهت خارج کردن معماری از مرازها و محدودیت‌های پیشین استفاده می‌کنند.

مصالح مورد استفاده در معماری حبابی :

در ساختار معماری حبابی عموماً از آهن و شیشه استفاده می‌شود؛ به رغم کاربرد این نوع معماری در ساختمان‌های مسکونی، بیشتر برای

طراحی سازه‌ای مکعب آب (مرکز بازی‌های آبی پکن ۲۰۰۸-۲۰۰۳) براساس الگوی پیشنهادی دو دانشمند فیزیک پایه‌بری شده است، مسئله اصلی این بود که این اشکال نامنظم چگونه در یک ساختار منظم مانند یک مکعب جای خواهد گرفت و یک سطح صاف و هموار را بوجود آورد. ساختار پیشنهادی، از ترکیب ۸ حباب جداگانه با ۲ اشکل متفاوت تشکیل شده بود؛ به زبان ساده‌تر تمامی حباب‌ها از ۲ حباب اولیه ساخته شده است که با دوران و چرخش، یک دسته هشت‌تایی را بوجود می‌آورند. این دو حباب اولیه شامل یک دوازده‌وجهی و یک چهارده‌وجهی است. این دوازده وجهی‌ها از سطوح پنج‌ضلعی و چهارده و نحوه برخورد با شش‌ضلعی تشکیل شده است. در مجموع با قرار گرفتن شش تا از دوازده‌وجهی‌ها و ۲ عدد از چهارده‌وجهی‌ها به یک مدول خواهیم رسید که با تکرار آن می‌توان به مکعبی با سطوح صاف و هندسه‌ای منظم دست یافت.

در طراحی و ساخت این بنای اساس ایده آن، ۴۰۰۰ پانل در جدارهای و سقف استفاده شده است. ابعاد این ساختمان $177 \times 177 \times 31$ متر است.

از جمله ناآوری‌های این پروژه، پوشش به کار رفته در سطح خارجی

و عملکرد سازه‌ای آن، مسئله آتش‌سوزی و نحوه برخورد با

عواقب آن استفاده بهینه از اثری خورشیدی در ساختمان

و چگونگی استفاده از آب باران و بازیافت آب مصرفی

(با توجه به کمبود آب و بارش باران در پکن)،

است. طراحی و ساخت این پروژه را گروهی

متتشکل از معماران PTW استرالیا،

شرکت آرپ (Arup) از انگلستان، انجمن

مهندسی ساختمان جمهوری خلق چین

CSCEC و مهندسان مشاورین بین‌المللی

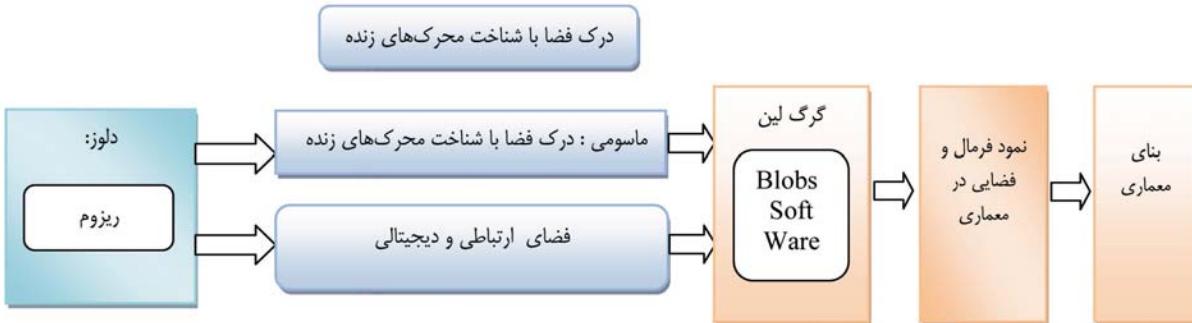
چین CCCI در شانگهای انجام دادند.

مأخذ : www.posterous.com



نتیجه‌گیری

تبیین نظریه فلسفی در معماری مستلزم حرکت در یک مسیر مشخص است و نیازمند عبور از مراحل مختلف، یا به عبارتی عبور از فیلترهایی است که فلسفه را به تئوری را به طرح، طرح را به ابزار و ابزار را به بنا تبدیل می‌کند. در روند شکل‌گیری معماری حبابی می‌توان این روند را در جدول زیر دنبال کرد.



در جیوه ساخت معماری، با توجه به رویکردهای جهانی به مباحث پایدار و معماری سبز، استفاده از مصالح پلیمری ETFE در این معماری می‌تواند جوابگوی طرح‌های هدفمند منطبق بر اصول معماری پایدار باشد. ایجاد فرم‌های حبابی با استفاده از این مصالح به خاطر وزن کم، مقاومت در برابر بارهای دینامیکی زلزله، شفافیت زیاد، مقاومت در برابر آلازینده‌های محیطی و خاصیت ضد چسبنگی، عمر مفید طولانی، امکان بازیافت تعمیرپذیری، تنظیم شفافیت بر اساس نیاز و جلوه بصیر پوسته و شکل و فرم آزاد پاسخ منطقی به نیازهای اقلیمی و ساختمانی است و راه حل مناسبی جهت ساخت پوسته‌های اقلیمی و هوشمند است. تاکنون پروژه‌ای در قالب این معماری منطبق با نیازهای اقلیمی و فرهنگی ایران شود.

پی‌نوشت

- ۱ - Blobitecture. کلمه blob به معنی لکه است که فرم از پیش توصیف شده‌ای ندارد و به طور منظم و آمیب شکل پخش می‌شود. اصطلاح تکتور وام گرفته از آرشی تکتور است و به خاطر داشتن حجم بنا به معماری حبابی معروف است.
 - ۲ - Journal of Philosophy and Visual Art
 - ۳ - کلمه بلاپ به معنی لکه، حباب و فرمی از قبیل مشخصی ندارد و به طور نامنظم و آمیب شکل پخش می‌شود.
 - ۴ - هرچند در سایر کارهای لین کار با نرم افزار متابال نیز دیده می‌شود.
 - ۵ - natural systems
 - ۶ - Form doesn't fallow function. Form follows vision. Vision follow reality
 - ۷ - Parables for the Virtual
 - ۸ - One Thousand Plateaus
 - ۹ - Strange Horizons, Buildings, Biograms and the Body Topologic
 - ۱۰ - proprioceptive cognition
 - ۱۱ - immediate spatial environment
 - ۱۲ - amoeba
 - ۱۳ - Computer-Aided Design
 - ۱۴ - Ethylene Tetra Fluoro Ethylene
- ETFE در مقایسه با ششه، اختیارات فوق العاده‌ای دارد که از آن جمله می‌توان به وزن بسیار کم آن اشاره کرد، به گونه‌ای که با وزن یک صدم وزن شیشه، علاوه بر عبور نور بیشتر عایق بینی نیز محسوب می‌شود و هزینه نصب آن نیز بین ۲۰ تا ۲۴ درصد صرفه اقتصادی دارد. از دیگر ویژگی فوق العاده مهم آن، می‌توان به خاصیت ارتعاج‌پذیری آن اشاره کرد که می‌تواند تا چهارصد برابر وزن خود را تحمل کند. این مصالح نوین به خاطر سطح کربنی لغزنده خود، گرد و غبار را پاک می‌کند و دارای طول عمر زیادی است و قابلیت بازیافت دارد.

کتابشناسی

- Cook, Peter (2003) *The city, seen as a garden of ideas* / Peter Cook. New York: Monacelli Press.
- Kiesler, F(1949) *Pseudo Functionalism in Modern Architecture*, in Partisan Review republished in Friedrich Kiesler: *endless house* / Friedrich Kiesler-Zentrum Wien, (Ostfildern-Ruit 2003)
- Kipnis, J (1993) *Towards a New Architecture*, in *Folding in architecture*, ed. G. Lynn. (Chichester, West Sussex: Hoboken, NJ: Wiley-Academy).
- Lynn, G (1993) *Architectural Curvilinearity – The Folded, the Pliant and the Supple*, in *Folding in architecture*, ed. G. Lynn. (Chichester, West Sussex: Hoboken, NJ: Wiley-Academy).
- Lynn, G (1995) *BLOBS*, *Journal of Philosophy and the Visual Arts* 5: 39.
- Massumi, B (2002) *Parables for the virtual: movement, affect, sensation* (Durham [N.C.]; London: Duke University Press.
- Sadler, Simon (2005) *Archigram : architecture without architecture* / Simon Sadler. Cambridge, Mass. MIT Press.
- Oxford Dictionary, Online ed., s.v. blob.
- www.arcspace.com
- www.archigram.net
- www.archigram.net
- www.kunsthausgraz.at
- www.renevan.com.
- www.Aftab.ir



ساختمان گیت‌شید (Gage Gatehead) (انگلیس) (۲۰۰۴) توسط نورمن فاسترو همکاران طراحی شده است. این ساختمان با شکلی شبیه کرم ابریشم مرکز هنرهای نمایشی و انتستیتو موسیقی است و از تعدادی گره‌های کوچک و بزرگ که به هم متصل هستند ساخته شده است. مصالح استفاده شده در این ساختمان شبیه واسطین اس استیبل است که باعث می‌شود با توجه به فرم آن، اشعه نور آفتاب را در تمام زوایا جمع کرده و آنها را منعکس کند. مأخذ : www.wikimedia.org