

مقاله پژوهشی

بررسی تطبیقی رویکرد بیوفیلیک و مناظر شفابخش در اثربخشی بر حواس کودکان اتیسم*

سمر دمی

دانشجوی کارشناسی ارشد معماری منظر، مؤسسه آموزش عالی حافظ شیراز، فارس، ایران.

مریم اسماعیل‌دخت**

دکترای معماری منظر، استاد مدعو مؤسسه آموزش عالی حافظ شیراز، فارس، ایران.

تاریخ دریافت: ۱۴۰۱/۰۹/۰۲	تاریخ پذیرش: ۱۴۰۱/۱۲/۰۹	تاریخ قرارگیری روی سایت: ۱۴۰۲/۰۶/۰۱
--------------------------	-------------------------	-------------------------------------

چکیده با افزایش تعداد نوزادان متولدشده مبتلا به اختلال اتیسم با نیازها و ادراکات حسی ویژه در آمارهای رسمی و غیررسمی داخلی و خارجی، نگرانی‌ها راجع به آموزش مهارت‌های ویژه کودکان مبتلا فزونی یافته و طبق تحقیقات صورت‌گرفته تعامل با طبیعت و آموزش در فضاهای باز بر بهبود شرایط آن‌ها، اثربخش اعلام شده است. از طرفی منظردرمانی نیز در روند بهبود سلامت گروه‌های مختلف انسانی مؤثر اعلام شده است. مناظر بیوفیلیک از شاخه‌های نوین منظردرمانی است و محققین حوزه منظر بیوفیلیک تاکنون به راهکارهایی در طراحی مناظر به منظور کاهش اضطراب، بهبود خلق‌خوا و افزایش روابط اجتماعی دست یافته‌اند. با توجه به مشکلات کودکان مبتلا به اتیسم با نیازهای ویژه و راهکارهای طراحی مناظر بیوفیلیک با توجه به نیازهای یک انسان عادی، این پژوهش در پی پاسخ به این سؤال اساسی است که آیا راهکارهای مناظر بیوفیلیک بر آموزش کودکان اتیسم با نیازهای ویژه نیز اثربخش است؟ در همین راستا پژوهش به شیوه کمی-کیفی با رویکردی اکتشافی به دنبال تطبیق راهکارهای آموزشی کودکان اتیسم و منظردرمانی بیوفیلیک و آزمون راهکارهای پیشنهادی است. ابتدا راهکارهای انطباقی به شیوه توصیفی-تحلیلی استخراج شده سپس برای آزمون راهکارهای، به شیوه تجربی آزمودنی‌ها در معرض محیط قرار گرفتند و با استفاده از پرسشنامه استاندارد پردازش حسی-پیش از آزمون و پس از آزمون-تغییرات حسی کودکان بررسی و تحلیل شد. نتایج تحقیق حاکی از آن است که راهکارهای انطباقی منظر بیوفیلیک و آموزشی کودکان اتیسم بر حواسی نظیر شنوایی، لامسه، وستیولار و حس عمقی به صورت معناداری اثربخش بوده، اما در حواسی نظیر بینایی به دلیل ادراک حسی متفاوت، اثربخش نبوده است. به نظر می‌رسد با توجه به بررسی عملکرد روزانه کودکان در جلسات، با افزایش تعداد جلسات، راهکارها بر حس بینایی نیز اثربخش باشد. پیشنهاد پژوهشگران برای پژوهش‌های آتی بسط راهکارهای درمانی و افزایش تعداد جلسات قرارگیری در معرض مناظر مختص کودکان است.

واژگان کلیدی | منظر، شفابخش، اتیسم، حواس، بیوفیلیک.

مقدمه اتیسم یک ناتوانی رشدی مدام‌العمر است که به‌طور معمول در طول سه سال اول زندگی آشکار می‌شود و بر چگونگی درک افراد از محیط خود و تعامل با دیگران اثر می‌گذارد (Nagib & Williams, 2018, 1). بلوغ یونانی در سال ۱۹۱۱ اولین روانپزشکی بود که اتیسم با واژگان «زندگی» کردن در خود «اتیسم» را در توصیف رفتارهای یک بیمار ارائه داد. ریچارد لو اصطلاح «اتیسم» را برای اولین بار در سال ۲۰۰۵ مطرح و تعامل با طبیعت را از راهکارهای اثربخش بر کودکان اتیسم عنوان کرد. در سال‌های اخیر با توجه به آمارهای رسمی و غیررسمی، درصد ابتلاء به اختلال اتیسم در میان نوزادان متولدشده افزایش یافته است. با توجه به گزارش آماری در سال ۲۰۱۵، اختلال اتیسم ایالت متحده به ۵۰ نفر رسیده است این اختلال

** نویسنده مسئول: mym.esmaeeldokht@gmail.com، ۰۹۱۷۷۰۳۶۱۱۲

تحلیل باغ‌های درمانی برای کودکان مبتلا به اختلالات طیف اتیسم» در سال ۲۰۱۴ با تأکید بر مشکلات حسی کودکان اتیسم در زمینهٔ حواس بینایی، بویایی، شنوایی، گفتار، چشایی، حس عمقی^۱، لامسه^۲ و وستیبولاو(دھلیزی)^۳ بررسی می‌کند که چگونه عناصر طراحی فضای باز برای کودکان مبتلا به اتیسم مفید است و به طور خاص، چگونه می‌توان این معیارهای طراحی را اجرا کرد (Lipscomb & Stewart, 2014, 3&4). در جدول ۱ نظریات مختلف دربارهٔ باغ‌درمانی و مزایای ارتباط با طبیعت در اثربخشی بر کودکان اتیسم آورده شده است.

ریو و همکارانش در مقاله‌ای با عنوان «مراقبت از تنوع زیستی محلی در یک باغ شفابخشی: مزایای درمانی در افراد جوان مبتلا به اتیسم» در یک مطالعهٔ آزمایشی باز در سال ۲۰۱۹ ثابت کرد که تماس با طبیعت و مراقبت از باغ‌ها بر افراد مبتلا به اتیسم اثرات مهمی دارند (Reeve, Nieblerl-Walke & Desha, 2017, 13). امی واگنفلد و همکارانش نیز در مقاله‌ای با عنوان «طراحی باغ حسی تأثیرگذار برای کودکان و نوجوانان مبتلا به اختلال طیف اتیسم» به بازخورد طراحی باغ با توجه دقیق به جزئیات و چیدمان متفرکانهٔ گیاهان، مواد، اثاثیه و فضاهای پرداختند. محققان دریافتند که مجموعه‌ای از تجربیات حسی محرك و آرام‌بخش منجر به کاهش استرس و اضطراب نوجوانان شد و بر حواس آنان شامل بینایی، بویایی، لامسه، چشایی، شنوایی، دھلیزی، حس عمقی به آرامی اثربخش بود و به طرز معناداری تعاملات آنان را تقویت کرد (Wagenfeld, Sotelo & Kamp, 2019, 7). رانا بازاید در مقاله‌ای با عنوان «باغ حسی: طراحی سیستماتیک زمین بازی برای مرکز تحقیقات رشد کودک دانشگاه فناوری تگزاس با ملاحظاتی برای کودکان مبتلا به اختلال طیف اتیسم» به طراحی سایتی در تگزاس در جنوب‌غربی می‌پردازد. هدف از این پژوههٔ طراحی یک محیط آموزشی در فضای باز، یک باغ حسی است که یکپارچگی حسی را برای کودکان پیش‌دبستانی با توجه ویژه به کودکان مبتلا به اتیسم افزایش می‌دهد. به زعم طراحان کودکان مبتلا به اتیسم محیط اطراف و داده‌های حسی خود را متفاوت از کودکان عصبی درک می‌کنند. پردازش حسی آن‌ها از یکپارچگی‌های حسی اطراف از طریق واکنش‌های حواس وستیبولاو، حس عمقی، لامسه، شنوایی، بینایی و حس بویایی ارائه می‌شود. این پژوههٔ بر طراحی یک باغ حسی متمرکز است که کودکان مبتلا به اختلال طیف اتیسم را در یک محیط آموزشی در فضای باز برای کودکان پیش‌دبستانی در نظر می‌گیرد (Bazaid, 2019, 1&2).

گپال و رقوان در مقاله‌ای تحت عنوان «مدخلات طراحی برای راحتی حسی کودکان اتیستیک» در سال ۲۰۱۸ اختلال طیف اتیسم را در دو دستهٔ منفعل و فعل تقسیم‌بندی کردند. پیش فرض پژوهشگران اختلال اتیسم مبتنی بر نظریهٔ عصبی و تأکید بر حس بینایی در پردازش محیط بود که بر اساس نظریات

نسبت به اولین گزارش آماری شیوع در سال ۲۰۰۲ نشان‌دهندهٔ افزایش ۱۲۳ درصدی است (Russell & McCloske, 2016, 2). طبق مشاهدات میدانی و مصاحبه‌ها در شیراز به عنوان گسترهٔ مکانی پژوهش، در آمار غیر رسمی در حال حاضر حدود ۱۰۰۰ کودک مبتلا به اختلال اتیسم وجود دارد به عبارتی از هر ۵۰ نوزاد متولدشده در شیراز یک نوزاد مبتلا به اتیسم است. اهمیت آموزش و اثربخشی بر کودکان اتیسم بهدلیل افزایش تعداد مبتلایان موجب شد سازمان آموزش و پرورش استثنایی کشور در سال ۱۳۹۷ مجموعه کتاب‌هایی تحت عنوان «مهارت آموزی» در شش پایه برآساس نیاز کودکان اتیسم و جهت افزایش مهارت‌های خودیاری، ارتباطی و تعاملی و بر اساس حمایت بصری از این گروه دانش‌آموزان تدوین کند. در مطالعات انجام شده اخیر ثابت شده است ارتباط با طبیعت در بهبود تمام گروه‌های اختلال طیف اتیسم مؤثر است. از طرفی منظردرمانی و طراحی باغ‌های شفابخش به طور آکادمیک در سال ۱۹۹۲ برای گروه‌های مختلف انسانی توسط گسلر مطرح شد و تا کنون ایده‌های وسیع‌تری از جمله طراحی بیوفیلیک از مقیاس طراحی داخلی تا مقیاس‌های شهری از جمله راهکارهای توسعهٔ یافتهٔ منظردرمانی است. پژوهش‌های زیادی در زمینهٔ تبیین چارچوب مناظر بیوفیلیک ارائه شده است، اما تحقیقی در زمینهٔ منظردرمانی با رویکرد بیوفیلیک بر کودکان اتیسم انجام نگرفته است. با توجه به تفاوت در ادراک و حواس کودکان اتیسم نسبت به افراد غیرمبتلا و در نتیجه تفاوت در آموزش و نیازهای منحصریه‌فرد این کودکان و از طرفی منظردرمانی و تأثیر طبیعت بر کودکان مبتلا، آیا راهکارهای عام در منظردرمانی با تأکید بر رویکرد بیوفیلیک بر کودکان مبتلا به اتیسم اثربخش است؟ راهکارهای ارائه‌شده در منظر بیوفیلیک بر افراد مبتلا به اتیسم با نیازهای ویژه نیز اثربخش است؟

پیشینهٔ پژوهش

حضرنا حسین (Hussein, 2012) در پژوهشی با عنوان «تأثیر باغ‌های حسی بر رفتار کودکان با نیازهای آموزشی ویژه» به بررسی استفاده از باغ‌های حسی با مشاهدهٔ مناطق و چگونگی استفاده از آن‌ها توسط کودکان با نیازهای آموزشی خاص می‌پردازد. روش‌های مورد استفاده در این پژوهش مصاحبه و مشاهده و بررسی رفتار بود که همراه با نظریهٔ قابلیت محیطی گیبسون (افردنیس) تطبیق داده شد. مناظری که کودکان در معرض آن قرار گرفتند با توجه به قابلیت‌های طراحی مبلمان و منظر سخت و نرم در سه دستهٔ فعالیتی تحریک حسی، مهارت‌های فیزیکی و اجتماعی، طبقه‌بندی شد. یافته‌ها نشان دادند کاربران زمان طولانی‌تری را در مناطقی که بر ارزش حسی، به جای ارزش زیبایی‌شناسختی، تأکید می‌شد، سپری کردند. لیپسکامب و استیوارد در مقاله‌ای با عنوان «تجزیه و

بررسی تطبیقی رویکرد بیوفیلیک و مناظر شفابخش در اثربخشی بر حواس کودکان اتیسم

جدول ۱. نظریه پردازان باغدرمانی کودکان اتیسم. مأخذ: نگارندهان براساس 2019 Kaihara Arce,

نظریه‌ها	نظریه‌پردازان
تأیید می‌کند که همه حواس توسط گیاهان تحریک می‌شوند، از جمله بینایی، چشایی، لامسه و شنوایی.	Moore (1993)
تأیید می‌کند که در حین کار با کودکان اتیستیک و در طول جلسات کلاس در فضای باز، می‌توان بهبود قابل توجهی در رفتار آن‌ها مشاهده کرد که به صورت پرخاشگری کم یا بدون آن، بدون خودتحریکی و رفتار مشارکتی بیشتر دیده شده است. باغ‌های درمانی می‌توانند مکان‌هایی برای درمان و افزایش مراقبت از کودکان اتیسم بر اساس نیازهای ویژه آنان باشند.	Hebert (2003)
یک باغ شفابخش می‌تواند اثرات آرامبخش برای کودکان بیش‌فعال مبتلا به ASD و اثرات تحریک‌کننده برای کم واکنش ایجاد کند.	Wilson (2006)
هفت معیار که به یکپارچگی حسی می‌پردازد برای اتیسم ایجاد کرد. این اصول عبارتند از: آکوستیک، توالی فضایی، فضای فرار، بخش‌بندي، مناطق انتقال، منطقه‌بندي حسی، اینمي. توجه به این اصول در آموزش منجر به کاهش نویز، بیزوک و طنبن شده و دامنه توجه، زمان پاسخ و خلق و خوی رفتاری را بهبود می‌بخشد.	Mostafa (2014)
از جمله مزایای باغ‌های درمانی، کاهش ورودی حسی برای جلوگیری از اضافه بار حسی است. راهکارها شامل: تحریک سیستم‌های دهلیزی و حس عمقی با استفاده از تاب، صندلی گهواره‌ای، چرخ و فلک. آزادسازی انرژی ایجادشده برای مقابله با اتیسم؛ با ایجاد زمان فرار و بازی آزاد.	Barakat, Bakr & El-Sayad (2019)
منظره نقش مرتبطی در تعامل بین اتیسم و طبیعت دارد. عماری منظر پیوندی است که تمام عناصر طبیعی را برای ایجاد تکانه‌های حسی که تأثیر مثبتی بر افراد مبتلا به اتیسم دارد، اصلاح می‌کند.	Milburn (2019)

نظریه چشم‌انداز/پناهگاه و طراحی محیط ترمیمی را بررسی می‌کند ولی به طور مستقیم به اصطلاح «بیوفیلی» یا «طراحی بیوفیلیک» نمی‌پردازند (Peters & D’Penna, 2020, 3,4). ژوانگ و همکارانش طراحی بیوفیلیک را به سه دسته تقسیم می‌کنند: ۱. الحق طبیعت: عناصر، پدیده‌ها و فرایندهای طبیعی را وارد یا به طور مصنوعی ایجاد کرده و از طریق تجارت چندحسی بر آن‌ها تأکید می‌کند. ۲. الهام از طبیعت: از طبیعت تقليد کنید (غلب به عنوان «بیومیمیک» شناخته می‌شود) و حس طبیعت را از طریق قرار دادن ویژگی‌های طبیعی برانگیزد و ۳. تعامل با طبیعت: فضاهای را بر اساس روابط تکامل یافته انسان و طبیعت ترتیب دهید تا محیط‌های شبیه طبیعت را تجربه کنید و با سیستم طبیعی یا بین فضاهای مختلف ارتباط برقرار کنید. محققین مزایای طراحی بیوفیلیک را در سه دسته عنوان کرده‌اند؛ در دسته اول: کاهش هزینه‌های انرژی، افزایش عملکرد شناختی (ظرفیت توجه، عملکرد خلاق و بازسازی حافظه) و افزایش آگاهی زیست‌محیطی که با استفاده از هوا، نور روز، گیاهان، مواد، بافت به وجود می‌آید. دسته دوم: ارائه نمونه‌هایی از استفاده از واقعیت مجازی در طراحی، فراهم کردن فضاهای سبز/آبی در دسترس و عمومی، افزایش قابلیت زندگی، که با استفاده از فرم و اشکال، الگوها و هندسه و مکانیسم‌ها به وجود می‌آید. دسته سوم: کاهش استرس، افزایش میزان بهبودی، تقویت احساسات مثبت، تشویق به فعالیت بدنی که با استفاده از چشم‌انداز و پناهگاه و وسوسه (خطر و رمز و راز) به وجود می‌آید (Zhong, Schröder & Bekkering, 2022, 10,11,13).

هیچ‌یک از پژوهش‌های انجام شده تأثیر منظر بیوفیلیک بر کودکان اتیسم با نیازهای خاص بررسی نشده است.

متخصصین اتیسم در زمینه تفاوت در پردازش حس بینایی، راهکارهایی برای طراحی مناظر مختص کودکان اتیسم پیشنهاد شد (Gopal & Raghavan, 2018, 4) نتایج حاصل از این پژوهش در جدول ۲ قابل بررسی است. در پژوهش‌های داخلی رامشینی و همکاران (رامشینی، حسن‌زاده، غلامعلی و هاشمی رزینی، ۱۳۹۷) در مقاله‌ای با عنوان «تأثیر طبیعت درمانی خانواده محور در نشانگان کودکان طیف اتیسم» به بررسی اثربخشی طبیعت درمانی خانواده محور بر روی نشانگان کودکان با اختلال طیف اتیسم با روش کاربردی و از نوع نیمه‌آزمایشی (پیش آزمون و پس آزمون) با گروه کنترل می‌پردازد. نتیجه‌گیری یافته‌های تحقیق نشان می‌دهد طبیعت درمانی (اکوتراپی) خانواده محور باعث کاهش نشانگان در کودکان با اختلال طیف اتیسم می‌شود. این کودکان مخصوصاً در زمینه مهارت‌های اجتماعی و ارتباطی پیشرفت قابل ملاحظه‌ای را نشان دادند. نتایج تحقیق حاکی از آن است که استفاده از این روش بدليل تأثیر مثبت، ساده و در دسترس بودن، به عنوان روشی مکمل در کنار درمان‌های دیگر برای کاهش نشانگان کودکان با اختلال طیف اتیسم اثربخش است. در زمینه مناظر بیوفیلیک کلرت نه ارزش بیوفیلی را شناسایی می‌کند: فایده‌گرا، طبیعت‌گرا، علمی، زیبایی‌شناختی، نمادین، انسان‌گرا، اخلاق‌گرا، سلطه‌گرا و منفی‌گرا. علاوه بر این، کلرت به بیوفیلی به عنوان «تمایل ذاتی انسان به وابستگی به سیستم‌ها و فرایندهای طبیعی، به ویژه ویژگی‌های حیات و زندگی (مثلاً اکوسيستم‌ها) در محیط غیرانسانی اشاره کرد (Zhong, Schröder & Bekkering, 2022, 4). پیتر و دپونا پنج نظریه که ایده‌های بیوفیلیک را در خود جای داده است شامل: نظریه دلبستگی مکان، تغوری بازیابی توجه، نظریه کاهش استرس،

جدول ۲. راهبردهای منظر شفایخش برای کودکان اتیسم با تأکید بر تفاوت در پردازش بصری مبتلایان. مأخذ: نگارندها براساس 2018 Gopal & Raghavan.

نظریه پرداز پردازش بصری	نظریه تفاوت	توضیح	راهبرد طراحی پژوهشگران
هاب	حساسیت کمتر به توهمنات بینایی ^۴	افراد اتیستیک کمتر مستعد توهمنات بینایی هستند (مانند مثلث پونزو) (Happe, 1996).	اجتناب از موانع در مسیر مورد انتظار برای حرکت کودک برای به حداقل رساندن مشکل در تشخیص فاصله واقعی از جسم اجتناب از تغییرات شدید در اندازه اشیاء مجاور یکدیگر برای به حداقل رساندن مشکل تشخیص فضایی (Gopal & Raghavan, 2018, 6).
هاب	عدم ثبات شکل ^۵	مشکلت در ثبات شکل در گروه کودکان مبتلا به اتیسم مشاهده می شود، و افراد مبتلا به اتیسم کمتر تحت تأثیر دانش قبلي در قضاوتهای بصری قرار می گیرند (Happe, 1996).	از اشکال هندسی ساده (دایره، مربع) برای به حداقل رساندن سردرگمی بصری استفاده شود (Gopal & Raghavan, 2018, 6).
بوگداشینا	ادراک گشتالت ^۶	افراد اتیستیک توسط محركهای حسی بمباران می شوند که در نتیجه اطلاعات حسی با جزئیات بی نهایت و بهطور کل نگر در همان زمان دریافت می شود که به عنوان «ادراک گشتالت» توصیف می شود (Bogdashina, 2003).	استفاده از لبه های غالباً، استفاده از گرادیان بافت، کنتراست رنگ و نور به عنوان نشانه هایی برای تمایز شکل و زمین (Gopal & Raghavan, 2018, 6).
بوگداشینا و او بربن	نقص در پردازش فرم بصری ^۷	افراد اتیستیک در پردازش فرم بصری دچار نقص هستند. آنها از الگوهای سه قلوهای نقطه ای همبسته استفاده کردند که در آن عناصر ساختاری ایفته با عناصر تصادفی مخلوط شدند و نقصی در پردازش فرم بصری در اتیسم یافتند (Bogdashina, 2011).	از همپوشانی اشیاء در نقاط دید اصلی خودداری شود زیرا ممکن است به عنوان ساده ترین شکل تلقی نشوند و باعث خطاها بصری شوند (Gopal & Raghavan, 2018, 6).

مبتلا به اتیسم با این تجربیات حسی آشفته می شوند و حالت دفاعی پیدا می کنند (Alvarez, 2020, 1). برخی از نویسندها به علائم حسی کودکان اتیسم الگوی چهارم را اضافه کرده اند: ادراک افزایش یافته (Posar & Visconti, 2018, 1). افراد مبتلا به اتیسم در طیفی از تجربیات حسی زندگی می کنند که از حساسیت بیش از حد (فعال) تا کم حساس (منفعل) متغیر است. علاوه بر حواس پنجگانه سنتی، دو حس دیگر نیز در درک اتیسم ارزشمند هستند: حس عمقی و حس دهیزی (Lipscomb & Stewart, 2014, 3). در برخی مقالات علاوه بر حواس گفته شده حس تنی و حساسیت طعم و خوراکی اضافه شده است (Posar & Visconti, 2018, 3). درمانگران اختلال اتیسم به طور کلی کودکان را در سه طبقه از ۱ تا ۳ سطح بندی می کنند. سطح ۱ نسبت به سطح ۳ توانایی های بیشتری در پردازش حسی و انطباق خود با محیط را دارد.

راهکارهای اثربخشی بر حواس کودکان مبتلا به اتیسم راهکارهای درمانی متخصصین حوزه اتیسم با توجه به مطالعات کتابخانه ای و مصاحبه های انجام شده، چند حسی است، به عبارتی متخصصین معتقد هستند آموزش هایی که همزمان چند حس کودک را در گیر می کند اثربخشی بیشتری دارد. به عنوان مثال لوکهارت در پژوهشی به بررسی اثرات فوری محركهای شنیداری ریتمیک همراه با ورودی حس عمقی بر توجه کودکان مبتلا به اختلال طیف اتیسم پرداخت. یافته های پژوهش

با توجه به فرضیه پژوهش و قیاس راهکارهای اثربخشی بر حواس کودکان اتیسم با منظر درمانی بیوفیلیک برای کاهش استرس و بهبود روابط اجتماعی برای تمامی انسان ها فارغ از افراد با نیازهای خاص، مبانی این پژوهش به دو دسته آموزشی کودکان اتیسم و مناظر بیوفیلیک تقسیم می شود.

۰ اتیسم و اختلال در حواس مبتنی بر نظریه عصبی

اگرچه اتیسم برای اولین بار در اوایل سال ۱۹۴۳ توسط کانر توضیح داده شد، اما ماهیت نقايس اصلی این اختلال هنوز مبهم است. چندین نظریه و فرضیه وجود دارد که نقايس مداوم در کودکان اتیستیک را توضیح می دهد. نظریه هایی که اتیسم و علائم مرتبط با آن را توضیح می دهند می توان به طور کلی به نظریه های شناختی و نظریه های عصبی طبقه بندی کرد - اولی بر اساس تفاوت های شناختی و دومی بر اساس تفاوت های عصبی آناتومیک دسته بندی می شود (Gopal & Raghavan, 2018, 3&4). بسیاری از نظریه های شناختی مشکلات اجتماعی و ارتباطی مبتلایان را توضیح می دهند، اما توضیحی برای علایم حسی ارائه نکرده اند (ibid, 3). در نظریه های عصبی بیشتر تأکید بر اختلال حواس در مبتلایان است. کودکان مبتلا به اتیسم می توانند علائم حسی از جمله کم پاسخ گویی، بیش پاسخ گویی و جستجوی حسی را داشته باشند. پنجاه سال پیش، دریافت شد که کودکان

داشته باشد (Wijesooriya & Brambilla, 2021, 17). طراحی بیوفیلیک با تأثیر بر حواس بینایی، شنیداری و چندحسی، مشابه آنچه که در طبیعت تجربه می‌شود، استرس را کاهش می‌دهد، خلق خود را بهبود می‌بخشد، و بهره‌وری درکشده، عملکرد شناختی و توجه هدایت شده را در محیط افزایش می‌دهد (Aristizabal et al., 2021, 11). مبانی منظر بیوفیلیک در این پژوهش براساس نظریه بیوفیلیک بروینینگ و همکاران (Browning, Ryan & Clancy, 2014; Browning & Ryan, 2020) استخراج شد. این نظریه سه الگوی اصلی دارد که شامل ۱۵ فاکتور است (جدول ۴).

نشان داد کودکان مبتلا به نقص حس عمقدار اتیسم پس از دریافت ورودی ریتمیک حس عمقدار نسبت به افرادی که به تنها بی‌یاری ورودی حس عمقدار نداشتند، در پردازش شنوایی و بینایی بهتر عمل کردند. در نتیجه، شرکت کنندگانی که ورودی ترکیبی حس عمقدار ریتمیک دریافت کردند، نسبت به شرکت کنندگانی که فقط ورودی حس عمقدار دریافت کردند، عملکرد بهتری داشتند (Lockhart, 2017, 42, 43, 65, 66). در جدول ۳ راهکارهای متخصصین برای اثربخشی بر حواس مبتلایان با تأکید بر هر حس، آورده شده است.

• منظر درمانی بیوفیلیک

بیوفیلیک به عنوان تمایل ذاتی افراد به دنیای طبیعی تعریف می‌شود و از دهه ۱۹۸۰ در روانشناسی و جامعه‌شناسی مورد بررسی قرار گرفته است (Peters & D’Penna, 2020, 1). در بسیاری از شواهد بیوفیلیک را می‌توان به تحقیقات در یک یا چند مورد از تأثیر بر سه سیستم ذهنی بدن-شناختی، روانی و فیزیولوژیکی مرتبط کرد که به درجات مختلف، در مطالعات آزمایشگاهی یا میدانی، کاوش و تأیید شده‌اند که محیط طبیعی یا شبیه‌سازی طبیعت بر سلامت و رفاه افراد اثرگذار است (Browning, Ryan & Clancy, 2014, 13). این احتمال وجود دارد که احساسات مثبت مرتبط با بیوفیلیک ناشی از تحریک حواس بینایی، شنوایی و بویایی باشد. به عنوان مثال شواهدی از تحقیقات وجود دارد مبنی بر اینکه رایحه گل می‌تواند تأثیر مثبتی بر احساسات و عواطف انسان

جدول ۳. راهکارهای اثربخشی بر حواس کودکان مبتلا به اتیسم به زعم درمانگران. مأخذ: نگارندگان.

حوالا	راهکارهای درمانگران و متخصصان کودکان اتیسم
حس عمقدار (Lockhart, 2017, 4)	پرش روی توب درمان، پرش با تراپیولین، مسوک‌زدن، صندلی‌های توب درمانی، فشرده‌سازی مفاصل با ماساژ، بالشک‌های وزن‌دار، جلیقه‌های وزن‌دار، غلت‌زدن روی زمین، سینه‌خیز رفتن، هل دادن اشیا، پرتاپ کردن و گرفتن توب، شبیه حیوانات راه‌رفتن (مشاهدات و مصاحبه‌ها).
بازی قورباغه پلیس (Froggy Bobby)، بازی باتاچاریا (XR-Board Dueller)، بازی تخته ایکس. آر دو نفره (Bhattacharya)، بازی تعادل پیکسلی (Pixel Balance)، بازی میوه‌گیر (Fruit Catcher)، بازی سیرک در حرکت (Circus in Motion)، بازی جمع کردن یونجه- (Hay Col)، بازی جمع کردن یونجه- (Tai Chi Chuan training) (Sarabzadeh, Bordbar Azari & Helalizadeh, 2020, 2-4)، تمرین تای چی‌چون (Peña, Cibrian & Tentori, 2020, 2-5)، از پله بالارفتن، جفت‌پا پریدن، روی طناب راه‌رفتن، نگهدارشتن کتاب روی سر کودک و راه‌رفتن، تمرین حالت درخت، راه‌رفتن به جلو و عقب، بازی با حلقة، صفحه تعادل (مشاهدات و مصاحبه‌ها).	وستیبولا
استفاده از عینک کریستال مایع (Lea Mailbox Game) (Morris et al., 2015, 2, 3, 6, 7)، بازی صندوق پستی (Lea Rectangle Game) (Bhaskaran, Lawrence, Flora illusions cal)، بازی پازل سه‌بعدی (Lea Puzzle)، بازی ۵ مستطیل طوسی-مشکی (Lea Puzzle)، بازی جمع کردن یونجه- (Lea Rectangles Game) (Bhaskaran, Lawrence, Flora illusions cal)، لیزر انداختن در اتاق تاریک، دنبال کردن مسیر خط مازیک، استفاده از دوربین (مشاهدات و مصاحبه‌ها).	بینایی
استفاده از ماسه، لمس سطوح بافت‌دار، اسباب‌بازی ارتعاشی (Font-Alaminos, et al., 2019, 8, 9, 21)، استفاده از هدفون، پخش صدای طبیعت و حیوانات، بازی تکرار بر انواع مختلف مجرک‌های شنیداری (Zulkifli, Kadar, Fenech & Hamzaid, 2020, 15)	شوابی
درگیر کردن کودک در تهیه غذا، ایجاد مهارت فردی در کودک، ایجاد رابطه قابل اعتماد بین والدین و کودک (Tonacci et al., 2017, 15&16)	چشایی
بوهای خوشایند، بوی خاص (Zulkifli, Kadar, Fenech & Hamzaid, 2020, 15)	بویایی

جدول ۴. الگوها و فاکتورهای طراحی بیوفیلیک و راهکارهای پیشنهادی متخصصین بیوفیلیک. مأخذ: نگارندگان برگرفته از: Browning & Ryan, 2020

الگوها	فاکتورها	راهکارها
ارتباط بصری با طبیعت		برکه، آکواریوم، ایجاد فضایی برای نگهداری حیوانات
ارتباط غیر بصری با طبیعت		باغبانی، از جمله گیاهان خوراکی (میوه و سبزیجات)، ویژگی آب قابل شنیدن و/یا قابل دسترسی فیزیکی، کشاورزی شهری، رنگ‌های خاموش «زمینی» مشخصه خاک، سنگ و گیاهان
محركهای حسی غیر ریتمیک		سایه‌ها یا نورهای فرو رفته که با حرکت یا زمان تغییر می‌کنند، غوغای پرندگان، بوی گل‌ها، درختان و گیاهان معطر
طبیعت در الگوهای فضا	تغییرات حرارتی و جریان هوا	استفاده از سایه‌روشن طبیعی و فصلی درختان، مواد سطح تابشی
وجود آب		رودخانه، برکه، دسترسی بصری به بارندگی و جریان طبیعی باران، آبنما
نور پویا و پراکنده		نور مستقیم خورشید، ادغام نور با ویژگی‌های فضایی، اشكال و فرم‌های زیبایی‌شناختی، سایبان‌های مناسب برای جلوگیری از تابش خیره‌کننده
ارتباط با سیستم‌های طبیعی		الگوهای آب‌وهوا (باران، تگرگ، برف، باد، ابرها، مه، رعد و برق)، پتینه طبیعی از مواد (چرم، سنگ، مس، برنز، چوب)، گرانش زمین، شبکه فرآکتاب
الگوهای آنالوگ های طبیعی	اشکال و الگوهای بیومورفیک	برگ‌دان دیوار، سبک رنگ یا بافت، هندسه‌های طبیعی شامل فرآکتاب، نسبت طلایی و دنباله فیبوناچی، شکل طبیعی بافت‌ها، شکل زمین
ارتباط مادی با طبیعت		استفاده از رنگ گیاهان و جانوران و سنگ‌ها در محیط، سطوح چوب، سنگ و... جایگزین بتن و فلز
پیچیدگی و نظم		خط افق پیچیده و ساختار پیچیده، محركهای شنیداری، پیچیدگی به روش منسجم و خوانا
چشم‌انداز		خط افق پیچیده و ساختار پیچیده، نهادهای از جمله درختان سایه‌دار، توده‌های آبی یا شواهدی از سکونت انسان، چشم‌انداز مرتبط با طبیعت، ایجاد مناظر در مکان‌های مانند تالاب‌های ساخته‌شده، علفزارها، دشت‌ها، جنگل‌ها و سایر زیستگاهها
ماهیت الگوهای فضایی	پناهگاه	فضاهایی با حفاظت از آب‌وهوا، یا حریم خصوصی گفتاری و بصری، کاهش یا تغییر رنگ، دما یا روشنایی نور، سایبان قابل تنظیم (برای ساخت فضای باز، نیمه‌باز، نیمه‌بسته)
رمز و راز		انحنا دادن لبه‌ها، مسیرهای منحنی نور و سایه
ریسک/خطر		ایجاد ارتفاعات القای حس خطر، آب و ریسک خیس‌شدن، مسیرهای تغییر ارتفاع، فضاهایی با بیش از دو برابر قد طبیعی، ایجاد حس تعلیق
ترس		اجسام شفاف (نامرئی) بزرگ معلق که پل‌ها را به هم متصل می‌کند.

دهلیزی (وستیبولا)، لمسی، چندگانه حسی، حسی دهانی، استقامت بدنی، وضعیت بدنی، حرکت، پاسخ‌های هیجانی، پردازش هیجانی و سطح فعالیت، پاسخ‌های هیجانی اجتماعی، پیامرد فتاری پردازش حسی و آستانه‌پاسخ: که در حالت‌های قبل و بعد از قرارگیری کودکان در محیط مورد نظر، ثبت شد ۹۵ و با استفاده از آزمون آماری t زوجی در سطح اطمینان ۹۵ درصد، مقایسه و تحلیل شد. این پرسشنامه بر اساس طیف لیکرت با مقیاس پنج درجه (همیشه = ۱، اغلب = ۲، برعی اوقات = ۳، به ندرت = ۴، هرگز = ۵) طراحی شده که در محاسبه همه فاکتورها نمره بیشتر مطلوب است. قبل از آزمون t زوجی، به دلیل تعداد کم نمونه‌ها ابتدا نرم‌مال بودن داده‌ها با آزمون کولموگروف - اسمیرنف ($-k$) با استفاده از نرم‌افزار SPSS بررسی شد. تمامی فاکتورها دارای توزیع نرم‌مال بودند. پس از اطمینان از نرم‌مال بودن داده‌ها، مقایسه میانگین‌های زوجی انجام شد. در این آزمون فرض صفر بودن به معنای بی‌اثربودن محیط است.

مبلا در مرکز خیریه اتیسم استان فارس در طیف یک و سه هستند. حجم نمونه زیر نظر متخصصین حوزه اتیسم هشت نفر در دو طیف یک و سه، انتخاب شد. دو نفر از نمونه‌ها به عنوان پایلوت از سطح یک و سه برای بررسی شرایط آزمون و شش نفر نمونه آزمون نهایی بودند. طبق پیشنهاد متخصصین اتیسم، کودکان به‌طور مستقیم به مدت ۱۸ جلسه در بازه زمانی دو ماه در معرض محیط ساخته‌شده قرار گرفتند. در طول جلسات طبق شرح جلسه هر سه مرحله برای هر کودک انجام می‌شد و برای بررسی عملکرد کوتاه‌مدت، گزارش عملکرد کودکان همزمان فیش‌نویسی می‌شد. به منظور بررسی تأثیر بلندمدت، با استفاده از پرسشنامه پردازش حسی اطلاعات کودکان پیش از آزمون (مردادماه ۱۴۰۱) و پس از آزمون (مهرماه ۱۴۰۱) ثبت شد. پرسشنامه پردازش حسی، پرسشنامه‌ای استاندارد در سطح جهان است که ۱۴ فاکتور مختلف را در مورد کودکان بررسی می‌کند. چهارده فاکتور عبارتند از: پردازش‌های شنوایی، بینایی،

بر حس وستیبولا ر با الگوهای مناظر بیوفیلیک از جمله گرانش زمین، ایجاد مسیرهای پیاده روی و پل ها، ایجاد فعالیت و حرکت مضاعف و فضاهایی با بیش از دو برابر قد طبیعی مطابقت داشت. یا در تمرین چای چی چوان که در پژوهش سرابزاده و همکاران بهطور مبسوط در فضای داخلی بررسی شده بود، ثابت کرد که «این تمرین بر کارایی بهتر در سیستم بینایی، وستیبولا ر و عمقی کودکان مبتلا به اختلال اتیسم در سه طیف اثربخش است» (Sarabzadeh, Bordbar Azari & Helalizadeh, 2019, 2-5).

معادلهای تمرین مذکور براساس الگوهای بیوفیلیک شامل عبور از رو، زیر و میان آب، ایجاد حس تعلیق و استفاده از عناصری نظری پل و استفاده از لبه ها و طنابها دسته بندی شد (جدول ۵). جدول مشابه برای شش حس: بینایی، بویایی، چشایی، شنوایی، عمقی و لامسه ایجاد شد. به عنوان مثال در اثربخشی بر حس

بحث و تحلیل یافته ها

طبق مبانی نظری پژوهش در آموزش اختلال اتیسم به صورت تخصصی، راهکارها در اثربخشی بر حواس به طور مجزا استخراج شد (جدول ۳). الگوها و فاکتورهای طراحی در مناظر بیوفیلیک براساس تحقیقات براؤنینگ و همکاران (جدول ۴) در قالب تأثیر بر هفت حس تأکیدی در اختلال اتیسم، بررسی، تحلیل و دسته بندی شد. به عنوان مثال در زمینه حس وستیبولا ر، مهارت ها و بازی هایی که مختصه این بر حس وستیبولا ر اختلال اتیسم مؤثر می شمارند طبق تصویر ۱ از A تا J استخراج شد، سپس بر اساس الگوها و فاکتورهای ارائه شده در مناظر بیوفیلیک، راهکارهایی که بر حس وستیبولا ر با توجه به تعریف حس مذکور انطباق دارد، از شماره ۱ تا ۱۳ استخراج شد. طبق ماتریس شکل گرفته جفت پا پریدن از تمرینات تخصصی مهارت آموزی

										آموزشی اتیسم		الگوهای بیوفیلیک	
J	I	H	G	F	E	D	C	B	A				
										۱	طبعیت در الگوهای فضا	۱. تعامل خلاقانه نور و سایه و ادغام نور با ویژگی های فضایی، اشکال فرم های زیبا به خود بگیرد.	
										۲	گرانش زمین (تمام اجسام در طبیعت در تعادل گرانشی قرار دارند و این نشان دهنده احترام ذهنی ما به ساختارهای پایدار است).		
										۳	الگوهای آنالوگ طبیعی	۳. عملکرد بیومیمیکری (می توان به کنترل های زیست اقلیمی تپه های موریانه، استحکام ساختاری تارونکبوت، توانایی بهدام انداختن حرارت برخی از موهای حیوانات اشاره کرد).	
										۴		۴. خطوط و نقوش موجودات را تقلید کنید.	
										۵		۵. ایجاد مسیرهای پیاده روی و پل ها	
										۶		۶. استفاده از الگوریتم های کامپیوتی برای بافت ها و رنگ	
										۷		۷. پیچیدگی به روش منسجم و خوانا	
										۸		۸. ایجاد جریان عابر پیاده و ترافیک	
										۹		۹. فعالیت و حرکت	
										۱۰		۱۰. عبور از زیر و رو و میان آب	
										۱۱	ماهیت الگوهای فضایی	۱۱. اجسام شفاف (نامرئی) بزرگ معلق که پل ها را به هم متصل می کند؛ ایجاد حس تعلیق	
										۱۲		۱۲. فضاهایی با بیش از دو برابر قد طبیعی	
										۱۳		۱۳. استفاده از طناب ها و لبه های بینهایت	

تصویر ۱. ماتریس انطباقی آموزشی اتیسم و الگوهای بیوفیلیک با تأکید بر حس وستیبولا ر. مأخذ: نگارندگان.

تحریک حس بینایی کودک ساخته شد. مربی در طول مسیر کودک را هدایت کرده و زیرپایی کودک دایره‌هایی در پیچ‌ها کشیده شده که کودک موظف است پس از رسیدن به دایره‌ها بپرد. در جلسات پایانی با قراردادن تایرهای رنگی و عبور کودک از آن‌ها و شبیه‌سازی جای پا و عبور کودک از روی ردپا به منظور تحریک حس عمقی (تصویر ۲)، جلسات پیش‌رفته‌تر شد. فضای دوم تصاویر پنهان و تعامل با نور و سایه بود. اشکال پایه مثلث، دایره و مستطیل در یک سازه چادری (تصویر ۳) ایجاد شد، سازه در مکانی مستقر شد که در طول آزمون، با تعییر زاویه تابش خورشید، سایه‌ها زیرپایی کودک نقش بیند. سپس کودک به کمک مربی اشکال را پیدا کرده، اسمای آن‌ها را بگوید و با استفاده از سنگ‌های رنگی مرز میان نور و سایه را پر کند. اشکال هندسی مشابه سایه‌ها در اختیار کودک قرار می‌گرفت و کودک اشکال را با سایه مناسب انطباق می‌داد. بخش سوم منظر مشارکتی (تصویر ۴) با تأکید بر تحریک حس لامسه، وستیبولا، بویایی، شنوازی و بینایی کودکان ساخته شد. بدین صورت که در مرکز فضا حوضچه‌آبی با فواره، و اطراف حوضچه با فاصله باغچه‌هایی برای کاشت گیاهان قرار گرفت و فاصله میان آب و باغچه با چوب‌هایی در ارتفاع مناسب پوشانده شد. کودک باید از روی چوب‌ها رد شود از حوض آب بردارد و از روی چوب‌ها برگشته و به نهالی که کاشته آب بدهد. با توجه به بررسی گزارش‌ها تأثیر عملکردها بر کودکان در طیف یک و سه ابتلا متفاوت بود، کودکان سطح سه بیشترین اثربخشی را در گزارش جلسات در بازه زمانی روزانه داشتند و باعث اثربخشی بیشتر بر گفتار و عملکرد شناختی آن‌ها شد. کودکان سطح یک به دلیل عملکرد شناختی بهتر طبق گزارش‌ها در بازه زمانی مذکور به اندازه کودکان سطح سه تحت تأثیر قرار نگرفتند. در زمینه حس وستیبولا، با ایجاد حس خطر با معلق‌بودن در مسیر حرکتی از

بینایی، مسیرهای پرپیچ‌وخم با ارتفاع بیشتر از قد کودک، بازی نور و سایه با حرکت خورشید برای شناخت سطوح هندسی از جمله راهکارهای اثربخش تطبیقی بیوفیلیک-اتیسم بر حس بینایی بود. در زمینه اثربخشی بر بویایی، راهکار انطباقی استفاده از پوشش گیاهی معطر با رایحه‌های متنوع، اثربخشی بر چشایی؛ منظر کشاورزی و باغبانی، اثربخشی بر حس عمقی؛ پرتاپ توپ، سینه‌خیز رفتن، غلت‌زن، ترامپولین، تقلید از حرکت حیوانات آوازخوان، خش‌خش گیاهان و... اثربخشی بر حس لامسه با استفاده از سطوح بافت‌دار، تماس مثبت با جانوران، ایجاد سطوح گرم و خنک با تنوع در مصالح منظر سخت، جزئیات برجسته‌شده، کشاورزی شهری و لمس خاک و کاشت گیاهان از راهکارهای استخراجی بیوفیلیک-اتیسم پژوهش بود (جدول ۵). راهکارهای پیشنهادی به دلیل تعامل در فضای بیرونی غالباً تک عملکردنی یا به عبارت بهتر تک حسی نیستند بلکه همزمان چند حس را تحریک می‌کنند. به عنوان مثال در طراحی منظر به دلیل وجود گیاهان و صدای طبیعت تحت تأثیر قرار می‌گیرد. از همین رو راهکارها غالباً چند حس را تحت تأثیر قرار می‌دهند (جدول ۵). از میان راهبردهای انطباقی پیشنهادی به دلیل محدودیت در مکان و زمان و مصاحبه عمیق با درمانگران اتیسم، سه راهکار ترکیبی، با پیش‌بینی اثربخشی بر حس کودک، در مقیاس واقعی به منظور آزمون بر کودکان در فضای بیرونی ساخته شد. این سه راهکار شامل ساخت یک مسیر پرپیچ‌وخم با تأکید بر تحریک حس بینایی و حس عمقی با ایجاد تعییر در قاب قابل مشاهده برای کودک و قرارگیری عناصر رنگی نظیر توپ‌های رنگی و جمع کردن توپ‌ها در سبد در طول مسیر حرکت برای

جدول ۵. راهبردهای انطباقی میان آموزش کودکان اتیسم و مناظر بیوفیلیک با توجه به ماتریس‌های ایجاد شده. مأخذ: نگارندگان.

حوالهای تأکیدی	راهبردهای انطباقی
تأکید بر بینایی	ایجاد مسیرهای پرپیچ‌وخم و قاب‌های متنوع دید از مناظر، ایجاد انعکاس آب روی سطح دیگر یا تصویرسازی با آب، ایجاد مناظری که با استفاده از تپوگرافی و پوشش گیاهی مبهم هستند، ایجاد نور و سایه با استفاده از فضاهای مسقف طراحی شده از جمله سایبان‌های چادری، طراحی ماز ساده که کودک باید مسیر را پیدا کند، طراحی مناظر با ایجاد پرسپکتیویهای متنوع
شنوازی	گونه‌های گیاهی متنوع برای جذب حیوانات خاص از جمله پرندگان مثل گردو و توت که جاذب پرندگان است، فضاهای آبی مانند دریاچه مصنوعی و حوض آب و آبشار و ایجاد صدای میوه هستند، ایجاد صدای باد با پیچش باد طبیعی در کنار مانع (کودکان مبتلا به صدای بلندتر و آرامتر حساس می‌شوند به همین دلیل صدای پیچش باد در طبیعت به طور طبیعی معمولاً حس شنوازی مبتلایان را تحریک نمی‌کند)
بویایی	مناظر مثمر مشارکتی
لامسه	شیشه‌سازی تونل باد، شبیه‌سازی گسل، ایجاد سراب، ارتباط کودک با حیوانات، مصالح بافت‌دار
وستیبولا	طراحی مسیرهایی معلق با استفاده از مصالح طبیعی نظیر چوب، طراحی مسیرهایی که دقیق کودک باید جای پا و دستش را بگذارد.
عمقی	ایجاد مسیرهای حرکتی برای سینه‌خیز رفتن، ایجاد مانع برای جفت‌پا پریدن، تقلید از حرکات حیوانات



تصویر ۲. ماز ساخته شده برای آزمون پژوهش. مأخذ: آرشیو نگارندگان.



تصویر ۳. سازه چادری ساخته شده برای آزمون. مأخذ: آرشیو نگارندگان.

مشاهدات، تغییر در سطوح نظیر بازی نور و سایه تأثیر چندانی بر عملکرد کودک نداشت و در فضاهایی که تغییر با اختلاف سطح و تغییر حجمی فضابود، کودک بیشتر تمایل به ادامه

راهکارهای منظر بیوفیلیک، بر تمام کودکان دو طیف به شدت اثربخش گزارش شد و منظردرمانی با استفاده از عنصر آب توجه کودکان در دو سطح را در سطح بالایی جلب کرد. طبق

نتیجه‌گیری

نتایج تحقیق حاکی از آن است که راهکارهای ارائه شده در زمینه حواس شنوایی، وستیبولا، لامسه، چندگانه حسی، و تلفیق مرتبط با وضعیت بدنی و حرکت (حس وستیبولا)، تلفیق دیداری مؤثر بر پردازش هیجانی و سطح فعالیت، و پاسخ‌های هیجانی و اجتماعی به صورت معناداری اثربخش بوده است اما راهکارهای پیشنهادی بر حواسی نظری بینایی، حسی-دهانی، تلفیق پردازش حسی مرتبط با استقامت بدنی (حس عمقی)، تلفیق سطح فعالیت مؤثر بر حرکت (حس عمقی)، تلفیق درونداد حسی مؤثر بر پاسخ‌های هیجانی، پیامدهای رفتاری پردازش حسی و آستانه‌های پاسخ بهدلیل ادراک حسی متفاوت کودکان، بر کودکان مبتلا اثربخش نبود، اما به نظر می‌رسد با توجه به بررسی عملکرد روزانه کودکان در جلسات، با افزایش تعداد جلسات، راهکارها بر این حواس نیز اثربخش باشد. با توجه به پردازش حسی کودکان اتیسم در زمینه حس بینایی به نظر می‌رسد راهکارهای ایجاد رمزوراز و ابهام و اکتشاف در طراحی مناظر بیوفیلیک برای انسان‌های عادی، بر کودکان اتیسم اثربخشی کمتری داشته و با توجه به عملکرد شناختی کودکان مبتلا بهتر است برای سه طیف اختلال، از مناظر ساده و بدون ابهام استفاده شود. از طرفی طبق گزارش هر جلسه از پژوهش کودکان اتیسم در حوزه حس بینایی با تغییر رنگ و تغییر شکل تحت تأثیر قرار نمی‌گیرند و بیشترین عامل تغییر محیط بیرونی برای اثربخشی بر حس بینایی آنان تغییر حجم و ملموس بودن تغییر است. در طراحی فضاهای بیرونی مختص این کودکان، عملکردهای آموزشی بایست به طور مجزا در فضا چیدمان شوند به‌گونه‌ای که هر عاملی از قبیل تحریک حس شنوایی، یا بینایی در عملکردی دیگر حواس کودک را برانگیخته نکند تا کودک فرایند آموزش در هر سطح را بدون حواس پرتی طی کند. استفاده از عنصری نظیر آب به‌طور قابل ملاحظه‌ای در هر عملکرد به‌طور مجزا و پیش‌بینی شده استفاده شود به‌گونه‌ای که حتی صدای آب در یک عملکرد آموزشی به عملکرد آموزشی دیگر انتقال پیدا نکند و گرنۀ فرایند آموزش را مختل می‌کند، برخلاف طراحی مناظر برای انسان‌های عادی که عنصر آب، عنصری کلیدی و مبتنی بر استفاده اقلیمی، ابزاری، زیبایی شناختی و ... است. از طرفی نتایج حاکی از آن است که منظردرمانی بر کودکان سطح سه که عملکرد شناختی ضعیفتری نسبت به کودکان سطح یک دارند، نیاز به جلسات بیشتر و محیط ساده‌تر و خالی از ابهام و عدم تداخل عملکرد دارد. توصیه این پژوهش برای انجام پژوهش‌های آتی تمرکز برآزمون راهکارهای پیشنهادی است زیرا نتایج حاکی از آن است که در کودکان اتیسم از محیط متفاوت بوده در نتیجه تأثیر محیط بر آنان نیز متفاوت است.



تصویر ۴. منظر مشارکتی ساخته شده برای آزمون. مأخذ: آرشیو نگارندگان.

آموزش داشت. صدای آب و بازی با آب حواس کودک در آموزش را مختل می‌نمود، به نظر می‌رسد در مناظر مختص کودکان اتیسم تداخل عملکردها با یکدیگر منجر به حواس پرتی کودک می‌شود. به عنوان مثال صدای فواره در منظر مشارکتی در کنار مسیر پرپیچ و خم سبب می‌شود کودک تمرکزی بر آموزش در مسیر در کنار مربی راندارد و اشتیاق به رسیدن به آب حواس کودک را مختل می‌نمود. طبق بررسی پرسشنامه پیش از آزمون و پس از آزمون مقایسه زوجی داده‌ها به عنوان مثال در پردازش بینایی با توجه به رابطه $0.10^2 < 0.05$ فرض صفر یعنی فرض بی تأثیربودن محیط آموزش بر روی پردازش حس شنوایی با توجه به رابطه $0.05 < 0.18$ فرض صفر یعنی فرض بی تأثیربودن آموزش بر روی پردازش شنوایی این کودکان رد می‌شود و محیط آموزشی طراحی شده به طرز معناداری بر پردازش شنوایی کودک تأثیر مثبت گذاشته است (جدول ۶). طبق جدول ۶ راهکارهای آزمون شده بر حس شنوایی، وستیبولا، لامسه، چندگانه حسی، تلفیق مرتبط با وضعیت بدنی و حرکتی (وستیبولا) به صورت معناداری مؤثر بوده است. از محدودیت‌های پژوهش تأکید بر آموزش و اثربخشی بر هفت حس اصلی کودکان مبتلاست؛ اما پرسشنامه جهانی استاندارد به پردازش حسی اثربخشی بر ۱۴ فاكتور می‌پردازد که هفت حس تأکیدی به جز حس بویایی را شامل می‌شود. از طرفی در گزارش جلسات به‌طور مستمر پیشرفت‌های کودک ارزیابی شد و حاکی از آن بود که در طول جلسه برخی از حواس از قبیل بینایی و حتی گفتار کودک تحت تأثیر قرار گرفت، اما پرسشنامه به‌دلیل اتکا بر کلیت تغییرات در بازه زمانی دوماه اثربخشی بر حس بینایی را رد کرد. علاوه بر این راهکارهای استخراجی با فرض اثربخشی بر حس بویایی نیز پیشنهاد شد که در پرسشنامه پردازش حسی، فاكتور حس بویایی وجود ندارد.

بررسی تطبیقی رویکرد بیوفیلیک و مناظر شفابخش در اثربخشی بر حواس کودکان اتیسم

جدول ۷. تأثیر محیط طراحی بر حواس کودکان اتیسم بر اساس پرسشنامه پردازش حسی. مأخذ: نگارندگان.

نام فاکتور	آزمون تأثیر محیط طراحی شده	P-Value	مؤثر بودن به صورت معنادار
پردازش شناوایی	۰/۰۱۸	۰/۰۵>۰/۰۱۸ ✓	
پردازش بینایی	۰/۱۰۲	۰/۰۵<۰/۱۰۲ ✗	
پردازش وستیبولا	۰/۰۱۳	۰/۰۵>۰/۰۱۳ ✓	
پردازش لامسه	۰/۰۴۷	۰/۰۵>۰/۰۴۷	
پردازش چندگانه حسی	۰/۰۲۲	۰/۰۵>۰/۰۲۲ ✓	
پردازش حسی دهانی	۰/۰۸۴	۰/۰۵<۰/۰۸۴ ✗	
تلفیق پردازش حسی مرتبط با استقامت بدنی	۰/۰۹۲	۰/۰۵<۰/۰۹۲ ✗	
تلفیق مرتبط با وضعیت بدنی و حرکت	۰/۰۳۲	۰/۰۵>۰/۰۳۲ ✓	
تلفیق سطح فعالیت مؤثر بر حرکت	۰/۰۶۷	۰/۰۵<۰/۰۶۷ ✗	
تلفیق درون داد حسی مؤثر بر پاسخ‌های هیجانی	۰/۱۲۸	۰/۰۵<۰/۱۲۸ ✗	
تلفیق‌های دیداری مؤثر بر پردازش هیجانی و سطح فعالیت	۰/۰۳۰	۰/۰۵>۰/۰۳۰ ✓	
پاسخ‌های هیجانی و اجتماعی	۰/۰۴۶	۰/۰۵>۰/۰۴۶ ✓	
پیامدهای رفتاری پردازش حسی	۰/۰۸۲	۰/۰۵<۰/۰۸۲ ✗	
آستانه‌های پاسخ	۰/۱۰۳	۰/۰۵<۰/۱۰۳ ✗	

پی‌نوشت‌ها

- Tactile .۲
- Vestibular .۳
- Lesser susceptibility to visual illusions .۴
- Failure of shape constancy .۵
- Gestalt perception .۶
- Deficit in visual form processing .۷

* این مقاله مستخرج از پایان‌نامه کارشناسی ارشد «سمر دمی» با عنوان «طراحی باغ شفابخش برای کودکان اتیسم در شیراز با رویکرد بیوفیلیک» است که به راهنمایی دکتر «مریم اسماعیل‌دخت» در مؤسسه آموزش عالی حافظ شیراز به انجام رسیده است.

Proprioceptive .۱

فهرست منابع

- Ramezini, Meryem; حسن‌زاده, سعید؛ غلامعلی, افروز و هاشمی رزینی, هادی. (۱۳۹۷). تأثیر طبیعت‌درمانی خانواده‌محور در نشانگان کودکان طیف اتیسم. آرشیو توانبخشی، ۱۹(۲)، ۱۵۰-۱۵۹.
- Alvarez, R.A. (2020). 50 Years Ago in The Journal of Pediatrics: Neonatal Mortality: Making the Nonpreventable Preventable. *The Journal of Pediatrics*, 224, 36.
- Aristizabal, S., K. Byun, P. Porter, N. Clements, C. Campanella, L. Li, A. Mullan, S. Ly, et al. (2021). Biophilic office design: Exploring the impact of a multisensory approach on human well-being. *Journal of Environmental Psychology*, 77, 101682.
- Barakat, B., Bakr, A. & El-Sayad, Z. (2019). Nature as Healer for Autistic Children. *Alexandria Engineering Journal*, 58(1), 353-366.
- Bazaid, R. (2019). *Sensory Garden: A Systematic Design of the Playground for Texas Tech University- Child Development Research Center with Considerations for Children with Autism Spectrum Disorder*. Retrieved Agust 12, 2022 from: www.depts.ttu.edu, Texas Tech Coalition for Natural Learning.
- Bhaskaran, S., Lawrence, L., Flora, J. & Perumalsamy, V. (2018).

- Nagib, W. & Williams, A. (2018). Creating “therapeutic landscapes” at home: The experiences of families of children with Autism. *Health Place*, 52, 46–54.
- Peña, O., Cibrian, F.L. & Tentori, M. (2020). Circus in Motion: a multimodal exergame supporting vestibular therapy for children with autism. *Journal on Multimodal User Interfaces*, 15, 283-299.
- Peters, T. & D’Penna, K. (2020). Biophilic Design for Restorative University Learning Environments: A Critical Review of Literature and Design Recommendations. *Sustainability*, 12(17), 1-17.
- Posar, A. & Visconti, P. (2018). Sensory abnormalities in children with autism spectrum disorder. *Jornal de Pediatria*, 94(4), 342-350.
- Reeve, A., Niebler-Walke, K. & Desha, Ch. (2017). Healing gardens in children’s hospitals: Reflections on benefits, preferences and design from visitors’ books. *Urban Forestry & Urban Greening*, 26, 48-56.
- Russell, S. & McCloske, C.R. (2016). Parent Perceptions of Care Received by Children With an Autism Spectrum Disorder1, 2, 3. *Journal of Pediatric Nursing*, 31(1), 21-31.
- Sarabzadeh, M., Bordbar Azari, B. & Helalizadeh, M. (2019). The effect of six weeks of Tai Chi Chuan training on the motor skills of children with Autism Spectrum Disorder. *Journal of Bodywork and Movement Therapies*, 23(2), 284-290.
- Scartazz, A., Mancini, M.L., Proietti, S., Moscatello, S., Mattioni, C., Costantini, F., Di Baccio, D., Villani, F. & Massacci, A. (2019). Caring local biodiversity in a healing garden: therapeutic benefits in young subjects with autism. *Urban Forestry and Urban Greening*, 47, 126511.
- Tonacci, A., Billeci, L., Tartarisco, G., Ruta, L., Muratori, F., Pioggia, G. & Gangemi, S. (2017): Olfaction in autism spectrum disorders: A systematic review. *Child Neuropsychology*, 23(1), 1-25.
- Wagenfeld, A., Sotelo, M. & Kamp, D. (2019). Designing an Impactful Sensory Garden for Children and Youth with Autism Spectrum Disorder. *Children, Youth and Environments Center*, 29(1), 137-152.
- Wijesooriya, N. & Brambilla, A. (2021). Bridging Biophilic Design and Environmentally Sustainable Design: A Critical Review. *Journal of Cleaner Production*, 283, 124591.
- Wilson, B.J. (2006). *Sensory Gardens for Children with Autism Spectrum Disorders* (Unpublished Master Thesis). The University of Arizona.
- Zhong, W., Schröder, T. & Bekkering, J. (2022). Biophilic design in architecture and its contributions to health, well-being, and sustainability: A critical review. *Frontiers of Architectural Research*, 11(1), 114-141.
- Zulkifli, M.N., Kadar, M., Fenech, M. & Hamzaid, N.H. (2022). Interrelation of food selectivity, oral sensory sensitivity, and nutrient intake in children with autism spectrum disorder: A scoping review. *Research in Autism Spectrum Disorders*, 93, 101928.
- Functional and cognitive vision assessment in children with autism spectrum disorder. *Journal of American Association for Pediatric Ophthalmology and Strabismus*, 22(4), 304-308.
- Bogdashina, O. (2003). Sensory perceptual issues in autism and asperger syndrome: different sensory experiences different perceptual worlds. *Journal of the Canadian Academy of Child and Adolescent Psychiatry*, 15, 152-153.
- Bogdashina, O. (2011). *Sensory perceptual issues in Autism: why we should listen to those who experience them*. Ukraine: Folia 98.
- Browning, W. & Ryan, C. (2020). *Nature inside: A Biophilic Design Guide*. London: RIBA Publishing.
- Browning, W., Ryan, C. & Clancy, J. (2014). *14 Patterns of Biophilic Design*. New York: Terrapin Bright Green llc.
- Font-Alaminos, M., Cornella, M., Costa-Faidella, J., Hervás, A., Leung, S., Rueda, I. & Escera C. (2019). Increased subcortical neural responses to repeating auditory stimulation in children with autism spectrum disorder. *Biological Psychology*, 149, 107807.
- Foss-Feig, J., Heacock, J.L. & Cascio, C.J. (2012). Tactile responsiveness patterns and their association with core features in autism spectrum disorders. *Research in Autism Spectrum Disorders*, 6(1), 337-344.
- Gopal, A. & Raghavan, J. (2018). Design interventions for Sensory comfort of Autistic children. *Autism*, 8(1), 1-8.
- Happé, F. (1996). Studying weak central coherence at low levels: children with autism do not succumb to visual illusions. A research note. *Journal of Child Psychology and Psychiatry*, 37, 873-877.
- Hebert, B.B. (2003). *Design guidelines of a therapeutic garden for autistic children* (Unpublished Master Thesis in landscape Architecture). School of Landscape Architecture, Louisiana State University.
- Hussein, H. (2012). The Influence of Sensory Gardens on the Behaviour of Children with Special Educational Needs. *Procedia-Social and Behavioral Sciences*, 38, 343-354.
- Lipscomb, M. & Stewart, A. (2014). Analysis of therapeutic gardens for children with autism spectrum disorders. *Perkins+ Will Research Journal*, 6(2), 42-56.
- Milburn, L.A. (2019). *Benefits of landscape design on autism-literature review* (Unpublished MLA Thesis dissertation). California polytechnic university, Pomona, MLA II Program.
- Moore, R.C. (1993). *Plants for Play*. Berkeley, CA: MIG Communications.
- Morris, S.L., Foster, C.J., Parsons, R., Falkmer, M., Falkmer, T. & Rosalie, S.M. (2015). Differences in the use of vision and proprioception for postural control in autism spectrum disorder. *Neuroscience*, 307, 273-280.
- Mostafa, M. (2014). ARCHITECTURE FOR AUTISM: Autism ASPECTSS™ in School Design. *International Journal of Architectural Research: ArchNet-IJAR*, 8(1), 143-158.

COPYRIGHTS

Copyright for this article is retained by the authors with publication rights granted to Manzar journal. This is an open access article distributed under the terms and conditions of the Creative Commons Attribution License (<http://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>).



نحوه ارجاع به این مقاله

دمی، سمر و اسماعیل دخت، مریم. (۱۴۰۲). بررسی تطبیقی رویکرد بیوفیلیک و مناظر شفابخش در اثربخشی بر حواس کودکان اتیسم. *منظر*, ۱۵(۶۴)، ۲۷-۱۶.

